Приложение № 1 к распоряжению

Департамента образования

Администрации города Екатеринбурга

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_№ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Положение об открытом образовательном проекте   
«Добрый город» «КОНСТРУКТОРиЯ» среди дошкольных образовательных организаций в 2025/2026 учебном году

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения и содержание открытого образовательного проекта «Добрый город» «КОНСТРУКТОРиЯ» (далее – Проект) в 2025/2026 учебном году.

1.2. Организация и проведение Проекта регламентируются: Федеральным законом от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», нормативными документами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга, настоящим Положением, локальными нормативными актами образовательных организаций, иными нормативными актами, действующими в период проведения этапов мероприятия.

1.3. Проект проводится при поддержке Министерства образования Свердловской области.

1.4. **Учредителем** Проекта является Департамент образования Администрации города Екатеринбурга (далее – Учредитель).

1.5. **Организатором** Проекта является Муниципальное автономное нетиповое образовательное учреждение «Городской дворец творчества» (далее – Организатор), ГАНОУ СО «Дворец молодёжи».

1.7. **Координаторами** Проекта в муниципальных образованиях Свердловской области являются органы местного самоуправления муниципальных районов, муниципальных округов и городских округов по решению вопросов местного значения в сфере образования. В городе Екатеринбурге полномочиями координатора наделяются Управления образования районов (далее – Координатор).

1.8. **Наставниками** Проекта являются педагоги образовательных организаций, представители партнеров, эксперты центров, имеющие опыт работы с детьми в данном направлении.

1.9. **Партнерами** Проекта могут быть научные организации, организации, осуществляющие деятельность в сфере инженерии, робототехники и архитектуры, общественные организации, благотворительные фонды, коммерческие и некоммерческие организации, учебно-методические объединения, заинтересованные в развитии Проекта.

1.10. Проект является ежегодным, проводится в три этапа и включает в себя 3 направления:

* «Инженерные открытия»;
* «Архитектурные решения»;
* «Робомир» (чемпионат по основам программирования и соревновательной алгоритмике).

1.11. Официальный сайт Проекта [максимумекб.рф](https://xn--80aclljcjda1cya.xn--p1ai/constructor)

1.12. Официальным языком Проекта является русский язык.

1.13. Участие в Проекте осуществляется на добровольной основе. Взимание платы за участие не предусмотрено.

1.14. В Проекте принимают участие воспитанники в возрасте от 5 до 7 лет, осваивающие образовательные программы дошкольного образования в любых формах, в государственных и в негосударственных организациях различных форм собственности и педагоги – наставники, осуществляющие свою педагогическую деятельность на территории Свердловской области.

1.15. Формат участия индивидуальный или групповой.

* 1. Сроки и место проведения этапов Проекта утверждаются Учредителем.
  2. Общее руководство подготовкой и проведением Проекта осуществляет Городской организационный комитет (далее – Оргкомитет Проекта), в состав которого входят руководители и специалисты Учредителя, Организатора, представители научной общественности, социальные партнеры.

1. **Цели и задачи Проекта**

2.1. Проект реализуется с целью повышения интереса дошкольников   
к инженерной деятельности, формированию представлений о современных технологиях в области архитектуры, инженерии и технического творчества путем практического освоения навыков использования конструкторских наборов и технического оборудования.

2.2. Задачами Проекта являются:

− знакомство с основами конструирования и робототехники;

− развитие творческих способностей и познавательной активности;

− выявление и развитие одаренных детей дошкольного возраста;

−формирование сообщества педагогов, занимающихся проектной, конструкторской деятельностью в области инженерного образования детей дошкольного возраста.

**3. Направления и сроки реализации Проекта**

3.1. Проект реализуется в форме образовательных и конкурсных мероприятий.

3.2. Программа мероприятий и состав участников формируется Организатором Проекта.

3.3. Информация о месте проведения и участниках размещается на сайте Проекта в сообществе «КОНСТРУКТОРиЯ» в социальной сети ВКонтакте <https://vk.com/constructorandme>.

3.4. Сроки проведения этапов Проекта:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Мероприятие | «Инженерные открытия» | «Архитектурные решения» | «Робомир» - программирование |
|  | Презентация проекта «КОНСТРУКТОРиЯ» | 25.08.2025-07.09.2025 | | |
|  | Проведение ознакомительного обучающего семинара для педагогов - наставников | 08.09.2025--12.09.2025 | 08.09.2025--12.09.2025 | 18.09.2025 |
|  | Регистрация участия в Проекте | 15.09.2025-30.09.2025 | 15.09.2025-30.09.2025 | 19.09.2025-26.09.2025 |
|  | Отборочный этап (районы/область) | 01.10.2025-10.10.2025 | 06.10.2025-17.10.2025 | нет |
|  | Объявление результатов отборочного этапа | 13.10.2025 | 20.10.2025 | нет |
|  | Полуфинал | 14.10.2025-28.10.2025 | 21.10.2025-31.10.2025 | 07.10.2025-10.10.2025 |
|  | Объявление результатов полуфинала | 30.10.2025 | 5.11.2025 | 30.10.2025 |
|  | Фестиваль конкурсных проб | 20.11.2025 | | |
|  | Финал | 20.11.2025 | | |

3.5. Решение об участии в Проекте дошкольными образовательными организациями рекомендуется принимать с участием коллегиальных органов управления организацией после ознакомления с настоящим Положением.

3.6. Каждая дошкольная образовательная организация может принять участие в одном из трех направлений Проекта по выбору.

**Направление «Инженерные открытия»**

Порядок организации, проведения и содержание направления Проекта.

1. Заявка на участие принимается с 15.09.2025 по 30.09.2025 года в электронном виде***.***

2. За достоверность сведений, указанных в заявке, ответственность несут руководители или иные представители участников.

3. Направление «Инженерные открытия» проводится в 3 этапа:

- отборочный этап (районы / область), участники выбирают профессию инженер-механик/инженер-строитель/инженер-конструктор зданий, изучают, что делает данный инженер, изучают какие конструкции, сооружения, предприятия есть в городе или районе проживания;

- полуфинал, участники создают сооружения/конструкции/промышленный объект города Екатеринбурга, обеспечивая конструктивную надёжность, безопасность объекта, в соответствии с заданием;

- финал, участники создают инженерный объект Свердловской области, обеспечивая конструктивную надёжность, безопасность объекта.

**Направление «Архитектурные решения»**

Архитектурные решения — это направление, связанное с архитектурными концепциями городских пространств и объектов.

Порядок организации, проведения и содержание направления.

1. Заявка на участие принимается с 15.09.2025 по 30.09.2025 года в электронном виде по ссылке, размещенной на сайте [максимумекб.рф](https://xn--80aclljcjda1cya.xn--p1ai/constructor).

2. За достоверность сведений, указанных в заявке, ответственность несут руководители или иные представители участников.

3. Направление «Архитектурные решения» проводится в 3 этапа.

- отборочный этап (районы / область), участники изучают элементы архитектурных стилей, выбирают архитектурный объект своего города или района проживания, изучают историю объекта.

- полуфинал, участники проектируют архитектурный объект Екатеринбурга

- финал, участники проектируют архитектурный объект Свердловской области.

**«Робомир» Чемпионат по основам программирования и соревновательной алгоритмике**

Порядок организации, проведения и содержание направления.

1. Проведение ознакомительного обучающего семинара для наставников команд и участников по регламентам в каждой номинации состоится 18.09.2025 с 13.30 до 15.00.
2. Чемпионат проходит в двух возрастных категориях:

* 5-6 лет (групповое участие)
* 6-7 лет (индивидуальное участие)

1. Задания соревнований будут предоставлены в день проведения.
2. Инструкция проведения и регламенты соревнований размещены на сайте Проекта.
3. Организационные и технические требования:

* Заявка на участие в Турнире принимается с 19.09.2025 – 26.09.2025 года в электронном виде.
* За достоверность сведений, указанных в заявке, ответственность несут руководители или иные представители участников.

3.7. Участники Проекта самостоятельно выбирают познавательные активности, представленные на Фестивале конкурсных проб, позволяющих определиться в выборе направлений Проекта.

3.8. Заявки на участие в Проекте принимаются в электронной форме по ссылке: <https://forms.gle/YWUKwzg5vs4Sf6eQ8>

3.9. Руководитель дошкольной образовательной организации обеспечивает информирование родителей (законных представителей) воспитанников об участии в мероприятиях Проекта.

3.10. Принимая участие в Проекте, участники, родители (законные  
представители) воспитанников соглашаются с требованиями данного Положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование дошкольной образовательной организации, возраст воспитанников, должность педагога, контактный телефон, электронная почта, результаты участия, вид и степень диплома), а также освещение информации об участниках в средствах массовой информации, в информационно-коммуникационной сети Интернет.

3.11. Участники, родители (законные представители) воспитанников соглашаются с тем, что фото и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото и видеоматериалы остаются в непосредственном распоряжении организатора с правом последующего некоммерческого использования.

1. **Порядок проведения**

4.1. Информационно-методическое сопровождение осуществляется Организатором Проекта.

4.2. Проект реализуется в три этапа: отборочный этап, полуфинал и финал. Основная задача участников — разработать продукт, согласно представленным заданиям каждого этапа.

4.3. **Отборочный этап** проводится в каждом муниципалитете Свердловской области, где есть участники Проекта. Органы местного самоуправления в сфере образования в муниципальных образованиях Свердловской области – Координаторы Проекта, самостоятельно определяют городскую площадку, организуют и проводят отборочный этап в соответствии с общими требованиями.   
В случае отсутствия в муниципалитете Координатора участники могут направить свои заявки непосредственно Организатору Проекта.

4.4. Перечень площадок проведения, график проведения и контакты ответственных за проведение размещаются на сайте Оператора.

4.5. Вне зависимости от территории в Проекте на каждом этапе используются единые подходы к оцениванию и единые критерии оценки работ участников.

4.6. Отборочный этап проходит дистанционно.

4.7. От одной образовательной организации в Проекте может участвовать один участник или одна команда в составе не более 4 человек.

4.8. Направляющая организация, должна обеспечить своего участника (участников) оборудованием и материалами в соответствии с требованиями.

4.9. Перед началом эксперт Проекта выдает и зачитывает задание участнику. Выдача заданий участникам должна быть хорошо видна.

4.10. У каждого участника или команды участников может быть только один наставник. Наставником может быть педагог, родитель, представитель Партнера, победитель, призер Конференции Одаренных Детей «Татищевъ». При подготовке к участию в Проекте допускается привлечение дополнительных помощников. Однако, во время выступления участника или команды, помощники могут присутствовать лишь в качестве зрителей. Наставник может одновременно осуществлять подготовку, инструктирование и консультирование нескольких команд, участников. Наставник не может быть экспертом в процессе проведения полуфинала/финала Проекта, где участвует его участник или команда, он не допускается в зону состязания. Наставник команды не вмешивается в процесс выполнения задания участниками. Подсказки наставника, касающиеся выполнения задания, запрещаются. Нарушение процесса выполнения задания влечет дисквалификацию участника, либо команды.

4.11. Во время проведения отборочного этапа работу участников оценивает жюри.

4.12. По завершению выполнения заданий отборочного этапа лучшие участники, команды, получившие 1 место победителя и 2 призовых места, направляются на полуфинал в соответствии с установленными квотами.

4.13. Списки участников полуфинала, ссылка на онлайн-конференцию, график проведения, контакты ответственных за проведение полуфинала публикуются на сайте Организатора Проекта.

4.14. Участники полуфинала обязаны предоставить в Оргкомитет в письменной форме:

- ознакомление с настоящим Положением и требованиями Проекта;

- ознакомление с инструкциями о соблюдении Правил техники безопасности и пожарной безопасности;

- согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку участника от его родителей (законных представителей), наставника (согласно Приложения).

4.15. **Полуфинал** **Проекта** проводится в дистанционном формате на площадке, предоставляемой партнерами Проекта в формате чемпионата, где участники создают модели согласно полученным заданиям и требованиям, предоставленным методической комиссией. Далее участники публично презентуют свои проекты с демонстрацией инженерных моделей, продуктов конструкторской деятельности.

4.16. К участию в финале допускаются победители и призеры полуфинала в соответствии с квотами. Квоты на участие, перечень площадок, график проведения, контакты ответственных за проведение финала публикуются на сайте Оператора Проекта.

Участники полуфинала обязаны предоставить в Оргкомитет в письменной форме:

- ознакомление с настоящим Положением и требованиями Проекта;

- ознакомление с инструкциями о соблюдении Правил техники безопасности и пожарной безопасности;

- согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъемку участника от его родителей (законных представителей), наставника (согласно Приложения).

4.17. Количество участников финала формируется на основе протокола полуфинала. Состав команды участников составляет от 2 до 4 человек, в зависимости от направления.

4.18. **Финал** **Проекта** проводится в очной форме на площадке, предоставляемой партнерами Проекта, в формате чемпионата, где участники создают модели согласно заданиям и требованиям, предоставленным методической комиссией. Далее участники публично презентуют свои проекты с демонстрацией инженерных моделей, продуктов конструкторской деятельности.

4.19. Критерии оценивания выполнения конкурсных заданий.

Направление «Инженерные открытия»:

* ясность замысла;
* конструктивная логика;
* устойчивость изделия;
* связь между моделью и чертежом;
* конструкторский дизайн (оформление);
* выполнение инженерной задачи.

Направление «Архитектурные решения»:

* соответствие рисунку, схеме;
* соблюдение требований пропорций и симметрии;
* творческое оформление;
* ясность замысла;
* аккуратность исполнения;
* детальная проработка.

Направление «Робомир» (чемпионат по основам программирования и соревновательной алгоритмике):

* программная сложность (сложность и оригинальность алгоритма);
* правильность сборки в соответствии со схемой;
* прохождение маршрута;
* автоматизация;
* логика.

1. **Экспертная комиссия**

5.1. Состав экспертной комиссии формируется Организатором Проекта.

5.2. В состав входят специалисты, обладающие достаточными знаниями и опытом по какой-либо специальности, технологии, которые позволяют объективно оценивать выполнение конкурсных заданий участниками: представители образовательных организаций профессионального образования, представители промышленных компаний, индустриальных партнеров, индивидуальных предпринимателей, имеющих опыт в компетенции (направлении). Представители участников не входят в состав жюри.

5.3. Система оценивания выступления участников Проекта указана   
в Приложении № 1 к Положению.

5.4. Решение экспертной комиссии является окончательным и изменению не подлежит. Апелляции на решения экспертной комиссии не принимаются к рассмотрению.

5.5. Оценочные листы конфиденциальны, демонстрации или выдаче не подлежат. Итоговый протокол (рейтинг) публикуется после подведения итогов на сайте Проекта.

1. **Партнеры проекта**

6.1. Партнёрами проекта могут выступить заинтересованные ведомства, учреждения, компании, организующие деятельность в сферах направлений Проекта.

6.2. Представители Партнёров могут принять участие в качестве наставников, членов экспертной комиссии отборочного и финального этапов.

6.3. Организация в качестве Партнёра может заявиться в одном или нескольких направлениях Проекта и самостоятельно готовить участника или команду.

6.4. Количество Партнёров в каждом направлении определяется Оргкомитетом.

6.5. С целью повышения качества проектной деятельности Партнёры предусматривают в процессе подготовки к созданию итогового продукта консультационное сопровождение участников, вопросы участников будут собираться в форме обратной связи согласно графику.

1. **Руководство Проекта**

7.1. Для организации и проведения Проекта создается Организационный комитет (далее – Оргкомитет), методическая комиссия и экспертная комиссия. В состав Оргкомитета входят представители Департамента образования Администрации города Екатеринбурга, Государственного автономного нетипового образовательного учреждения Свердловской области «Дворец молодёжи», муниципальных управлений образования Свердловской области (по согласованию), Муниципального автономного нетипового учреждения «Городской дворец творчества». Состав Оргкомитета формируется из числа специалистов и партнеров Проекта.

7.2. Оргкомитет:

− обеспечивает реализацию Проекта в соответствии с настоящим Положением;

− рассматривает заявки на участие в Проекте;

− формирует программу мероприятий Проекта;

− утверждает состав экспертной и методической комиссий Проекта;

− определяет форму проведения мероприятий финального тура Проекта;

− обеспечивает информационное сопровождение Проекта и привлечение социальных партнеров;

− устанавливает перечень площадок проведения этапов Проекта;

− принимает решения об аннулировании результатов участников в случае нарушения ими правил участия в Проекте;

− награждает победителей и призеров;

− определяет состав и условия работы экспертной и методической комиссий;

− утверждает список победителей и призеров;

− согласовывает информационные материалы, размещаемые на портале Проекта;

− осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.

7.3. Состав экспертной и методической комиссий утверждается распоряжением Департамента образования Администрации города Екатеринбурга.

1. **Подведение итогов Проекта**

8.1. Все участники полуфинала получают сертификаты Организатора в электронном виде.

8.2. Победители определяются экспертной комиссией по итогам проведения финала на основе рейтинга. Участник/команда, набравшие наибольшее количество баллов в рейтинге (первое место) является победителем. Участник/команда, занявшие второе и третье место в рейтинге являются призерами.

8.3. Победители и призеры награждаются дипломами Организатора, могут быть поощрены памятными и ценными призами. Оргкомитет оставляет за собой право привлекать для награждения участников социальных партнеров   
с учреждением ими специальных номинаций и (или) призов.

8.4. Наставникам – руководителям команд финала Проекта, Координаторам, вручаются благодарственные письма Организатора.

1. **Финансирование Проекта**

9.1. Финансирование Проекта осуществляется за счет субсидий, выделенных Государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи».

9.2. Финансирование может быть осуществлено за счет привлечения внебюджетных средств.

1. **Данные об организаторе**

620075, г. Екатеринбург, ул. Карла Либкнехта, 44

МАНОУ «Городской Дворец творчества»

Временно исполняющий обязанности директора: Габышева Людмила Константиновна

Заместитель директора: Кротова Полина Сергеевна

Начальник проектного офиса: Кузнецова Маргарита Мамиржоновна

тел. 371-46-01 (добавочный 7#), электронная почта [dg@gifted.ru](mailto:dg@gifted.ru)

Приложение № 1 к Положению

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ПРОТОКОЛ НАПРАВЛЕНИЯ «ИНЖЕНЕРНЫЕ ОТКРЫТИЯ»**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** |  | **Название команды, ФИ**  **участников** | Ясность замысла | Конструктивная логика | Устойчивость объекта | Связь объекта с чертежом | Конструкторский дизайн (оформление) | Инженерная задача выполнена | Итого |
| **1-5** | **1-5** | **1-5** | **1-5** | **1-5** | **1-5** | **макс. 30 б.** |
| **1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **2** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Показатели оценивания:

1 балл - критерий проявлен незначительно; 2 балла- критерий проявлен в малой степени; 3 балла - критерий проявлен в средней степени; 4 балла - критерий проявлен почти полностью; 5 баллов - критерий проявлен полностью.

**ПРОТОКОЛ НАПРАВЛЕНИЯ «АРХИТЕКТУРНЫЕ РЕШЕНИЯ»**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **ДОО** | **Название команды, ФИ**  **участников** | Соответствие рисунку | Пропорции и симметрия | Творческое оформление | Ясность замысла | Аккуратность исполнения | Детальная проработка | Итого |
| **1-5** | **1-5** | **1-5** | **1-5** | **1-5** | **1-5** | **макс. 35 б.** |
| **1** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **2** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Показатели оценивания:

1 балл - критерий проявлен незначительно; 2 балла- критерий проявлен в малой степени; 3 балла - критерий проявлен в средней степени; 4 балла - критерий проявлен почти полностью; 5 баллов - критерий проявлен полностью.

**ПРОТОКОЛ НАПРАВЛЕНИЯ «РОБОМИР»**

**ЧЕМПИОНАТ ПО ОСНОВАМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ   
И СОРЕВНОВАТЕЛЬНОЙ АЛГОРИТМИКЕ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **ДОО** | **Название команды, ФИ участников** | Программная сложность | Прохождение маршрута | Правильность сборки в соответствии со схемой | Автоматизация | Логика | Итого |
| **1-5** | **1-5** | **1-5** | **1-5** | **1-5** | **макс. 35 б.** |
| **1** |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **2** |  |  |  |  |  |  |  |  |

Показатели оценивания:

1 балл - критерий проявлен незначительно; 2 балла- критерий проявлен в малой степени; 3 балла - критерий проявлен в средней степени; 4 балла - критерий проявлен почти полностью; 5 баллов - критерий проявлен полностью.